

Report Animatore Digitale

Attività Triennale per l'Innovazione Didattica Digitale

Azioni coerenti con il PNSD

Il Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD), adottato con Decreto Ministeriale n. 851 del 27 ottobre 2015 – è una delle linee di azione della legge 107, “Riforma del sistema nazionale di istruzione e formazione e delega per il riordino delle disposizioni legislative vigenti”. Il PNSD prevede tre grandi linee di attività in merito a miglioramento dotazioni hardware, attività didattiche e formazione degli insegnanti. Coerentemente con il PNSD la scuola ha individuato e nominato la Doc. Grieco Letizia come animatore digitale nell’A.S. 2018/2019

Azioni già realizzate

Si elencano qui di seguito le azioni che realizzate negli a.s. 2015-2016/2017-2018

1. Partecipazione al bando PON prot. AOODGEFID/12810 del 15/10/2015 - FESR Asse II Infrastrutture per istruzione per la realizzazione di ambienti aumentati dalla tecnologia. Progetto finanziato per un importo di € 22.000 ottenuto
2. Predisposizione da parte dell'A.D. di un Questionario Profilatura Corsisti per conoscere le competenze e le esigenze dei Docenti.
3. Presentazione dell' Animatore Digitale al Collegio dei Docenti
4. Piano di attuazione PNSD 2016/19 inserito nel PTOF
5. Utilizzo del registro elettronico: pagelle on line
6. Pubblicazione sulla pagina WEB del sito della scuola di una sezione specifica per il PNSD
7. Costituzione del TEAM Digitale e indicazioni a riguardo
8. Incontri con il TEAM Digitale
9. Formazione dell'A.D. e del Team Digitale e coinvolgimento del Personale Docente
10. Manutenzione del sito
11. Formazione interna degli insegnanti sulle Innovazioni Didattiche-durata 20 h
Titolo del corso: **INSEGNARE CODING**
 - Comprendere i principi base del coding, attraverso un inquadramento teorico/didattico
 - Conoscere le basi di programmazione e saper lavorare con code.org.
 - Saper attivare metodologie didattiche legate all'utilizzo del coding con gli studenti
 - Saper utilizzare i principali strumenti legati al coding disponibili online, con particolare riferimento a code.org e all'animazione (Scratch).

Azioni già intraprese

Si elencano qui di seguito le azioni già intraprese per l'anno scolastico in corso:

1. Partecipazione alla CODEWEEK con attività unplugged per gli alunni di scuola dell'infanzia; percorsi di pixel art -giochi interattivi sulla piattaforma code.org- organizzazione del Family coding day : gli alunni della quinta E della scuola “Azzurra” hanno coinvolto i genitori i genitori a partecipare al gioco di CodyWords.
2. Implementazione del nuovo sito
3. Gestione, consulenza e istruzione per docenti sull' uso del REGISTRO ELETTRONICO da parte dell' A.D.

Azioni da intraprendere:

Si elencano qui di seguito le azioni da intraprendere –a.s.2018/2019

AMBITO	INTERVENTI	PROPOSTE
FORMAZIONE INTERNA	1. Formazione per gli studenti e le famiglie sulla cittadinanza digitale 2. Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali 3. Elaborazione di lavori in team	• Generazioni Connesse • Documento Di E-Policy • Attività di formazione/informazione
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA	1. Partecipazione al progetto "Programma il futuro" 2. Utilizzo di un Cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione di buone pratiche 3. Implementazione del sito Internet della scuola 4. Promuovere l'utilizzo del registro elettronico 5. Potenziamento dei servizi digitali	• Iscrizione della scuola all' Ora del Codice su code.org • "Digital School Day" rivolto all'intera comunità scolastica e alla comunità locale per illustrare le attività di didattica digitale della scuola • Presentazione di Cloud • Organizzare sessioni di coaching on demand (in presenza/online) per la condivisione/risoluzione di eventuali problemi riscontrati dai colleghi. • Gestione, consulenza e istruzione per docenti sull' uso del REGISTRO ELETTRONICO da parte dell' A.D. e del Team • Ricognizione dell'eventualità di nuovi acquisti.
CREAZIONE DI SOLUZIONE INNOVATIVE	1. Fare coding utilizzando software e strumenti dedicati 2. Costruzione di contenuti digitali	Le avventure di Ruby Scratch

A cura dell'AD del 1°CD di Quarto-doc Grieco Letizia